Csocsó Játékszabály

Csocsó – 2 fő/csapat, 10 gól vagy 10 perc/meccs , amelyik előbb bekövetkezik, egyenes kieséssel.

Csapat: 2 fős csapatok játszanak egymás ellen.

A mérkőzés hivatalos személye: 1 fő játékvezető

A játék szabályai:

A mérkőzés érmedobással kezdődik. Az érmedobás győztese választhat oldalt. A játék akkor kezdődik, ha mindkét fél jelezte, hogy készen áll a játékra. A kezdés a középpályánál kezdődik, a labdát a kezdőkörön belül kell elhelyezni. Amint a labda elhagyja a játékterületet a játék a középpályás kezdéssel folytatódik. Egy labda, mely a kapuban volt, az gólnak számít, akkor is, ha esetleg kipattan utána. A rudak pörgetése tilos. Lebonyolítás: A játék 10 gólig vagy 10 percig tart (amelyik előbb bekövetkezik), döntetlen esetén utolsó gólig. Minden fordulóból a győztes csapat jut tovább a versenyben. (Egyenes kiesés) A versenyen mindenki saját felelősségére vesz részt. Amelyik csapat nincs jelen (2 perces türelmi idő) vagy hiányos létszámban jelent meg, az elvesztette a mérkőzést.